



RUBE GOLDBERG (1883-1970) fue un inventor, escultor, autor, ingeniero y dibujante. Rube es más conocido por los artilugios de sany que dibujó en un cartón con un personaje llamado Profesor Lucifer Gorgonzola Butts. Estos inventos, también conocidos como Rube Goldberg Machines, resolvieron una tarea sencilla de la manera más complicada, ineficiente e hilarante posible.

#RGWITHDB

¡Desafío Rube Goldberg con Digi-Bridge!

Una máquina Rube Goldberg es cualquier artilugio complejo que utiliza una reacción en cadena para realizar una tarea sencilla. ¡Combina muchas máquinas sencillas para construir una con tu familia!

Mira esto para inspirarte: <https://youtu.be/qybUFnY7Y8w>

Cuando termines tu máquina, publica un video en las redes sociales y desafía a otra familia a participar en este divertido ejercicio STEAM. Muéstranos lo que creas: @digibridgeus y usa #rgwithdb, o content@digibridge.org de correo electrónico.

PASOS

COMENZAR AL FINAL:

Identifique la tarea que desea realizar. Piense en algo simple como derribar un libro, hacer estallar un globo o verter cereales en un tazón.

HACER UN PLAN:

Piensa a través de una serie de al menos tres acciones que completarán tu tarea y construirán a partir de ahí. Considere ideas fáciles como enviar una canica por un tubo o hacer caer el dominó. Dibuja planes aproximados para lo que esperas que suceda. La acción más importante es el primer paso ya que iniciará toda la máquina. ¿Qué tan creativo puedes ser?

JUEGO SUS MATERIALES:

Puede utilizar casi cualquier cosa para crear su máquina Rube Goldberg. Estas son algunas ideas: dominó, tubos de cartón, imanes, cinta, canicas, tazas o cuencos, cuerdas, coches de juguete y juguetes giratorios.

PIEZA POR PIEZA:

Siga su plan y coloque sus materiales donde usted cree que necesitan estar. Su máquina Rube Goldberg puede no funcionar perfectamente la primera vez que lo pruebe y eso está bien. Los inventores siguen probando nuevas ideas y haciendo ajustes. ¡Lo harás funcionar y luego podrás mostrarle al mundo tu idea genial!

Aprende más ... bit.ly/rgwithdb